

Tema 6. *Unidad central de proceso*

- 6.1. Unidad aritmético lógica
 - 6.1.1. Funciones.
 - 6.1.2. Registro de la UAL.
- 6.2. Unidad de control.
 - 6.2.1. Estructura.
 - 6.2.2. Reloj.
 - 6.2.3. Registros de la UC.
 - 6.2.4. Decodificador y secuenciador.

Tema 7. *Ejecución de instrucciones*

- 7.1. Estructura de una instrucción.
- 7.2. Tipos de instrucciones.
 - 7.2.1. Composición.
 - 7.2.2. Función.
- 7.3. Proceso de ejecución de instrucciones.
- 7.4. Interrupciones.

Tema 8. *Dispositivos periféricos*

- 8.1. Soportes de información.
- 8.2. Tipos de periféricos.
 - 8.2.1. Lectoras-perforadas.
 - 8.2.2. Dispositivos magnéticos.
 - 8.2.3. Pantallas y teclados.
 - 8.2.4. Impresoras.
 - 8.2.5. Periféricos especiales.
- 8.3. Operaciones de entrada/salida.
 - 8.3.1. Canales.
 - 8.3.2. Buses.

MODULO IV.—SOPORTE LÓGICO DEL SISTEMA

Tema 9. *Lenguajes de programación*

- 9.1. Introducción.
- 9.2. Tipos de lenguajes de programación.
 - 9.2.1. Lenguajes de bajo nivel.
 - 9.2.2. Lenguajes de alto nivel.
- 9.3. Traductores de lenguajes.
 - 9.3.1. Ensambladores.
 - 9.3.2. Compiladores.
 - 9.3.3. Interpretes.

Tema 10. *Sistemas operativos*

- 10.1. Introducción.
- 10.2. Conceptos básicos.
- 10.3. Estructura del sistema operativo.
 - 10.3.1. Gestión de memoria.
 - 10.3.2. Gestión de procesos.
 - 10.3.3. Gestión de entradas/salidas.

MODULO V.—FICHEROS

Tema 11. *Registros y ficheros*

- 11.1. Introducción.
- 11.2. Conceptos básicos.
- 11.3. Diseño de registros.
- 11.4. Clasificación de los ficheros según su función.
- 11.5. Operaciones sobre registros y ficheros.

Tema 12. *Organización de ficheros*

- 12.1. Introducción.
- 12.2. Ficheros secuenciales.
- 12.3. Ficheros aleatorios.
- 12.4. Variantes de la organización secuencial.

MODULO VI.—DISEÑO DE ALGORITMOS

Tema 13. *Introducción a los algoritmos*

- 13.1. Relaciones entre algoritmos, programas y lenguajes de programación.
- 13.2. Concepto de sintaxis.
- 13.3. Concepto de semántica.

Tema 14. *Representación de algoritmos*

- 14.1. Diagramas de flujo.
- 14.2. Pseudocódigo.
- 14.3. Otras formas de representación.

Tema 15. *Diseño descendente de algoritmos*

- 15.1. Introducción.
- 15.2. Diseño descendente de algoritmos.
- 15.3. Técnicas de refinamiento.
- 15.4. Propiedades de un buen refinamiento.

Tema 16. *Introducción a la teoría de algoritmos*

- 16.1. Computabilidad.
- 16.2. Complejidad.
- 16.3. Corrección.

MODULO VII.—INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN: LENGUAJE PASCAL

Tema 17. *Fases del desarrollo de un programa*

- 17.1. Introducción.
- 17.2. Análisis.
- 17.3. Diseño.
- 17.4. Programación.
 - 17.4.1. Codificación.
 - 17.4.2. Depuración.
 - 17.4.3. Explotación.

